



ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL
ORIENTADA A LA CONQUISTA MILITAR.

ELEMENTOS DE ROL QUE JUEGAN UN
PAPEL FUNDAMENTAL EN EL COMBATE.

LÍNEA ARGUMENTAL BASADA EN
BATALLAS, PERSONAJES Y HECHOS
HISTÓRICOS.



DESCUBRE TODAS LAS CLAVES
DEL CONCEPTO RTC EN

WWW.EXINTERACTIVE.COM



ROMA IMPERIAL



Héroo

Ataque	Defensa	Salud
30	16	1300

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Liderazgo Superioridad ofensiva Superioridad defensiva Marcha forzada Veteranía	Coliseo	-	H



Legionario ^C

Ataque	Defensa	Salud
16	12	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Inmunidad	Cuartel	-	H



Arquero ^C

Ataque	Defensa	Salud
20	0	150

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Defensa especial	Cuartel	Producir equipos de arquero (en la herrería)	A



Velite

Ataque	Defensa	Salud
18	8	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Ataque experto Aprendizaje	Cuartel	Producir jabalinas (en la herrería)	V



Princep ^C

Ataque	Defensa	Salud
16	16	300

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Vitalidad Ataque especial	Cuartel	Forjar lanzas (en la herrería)	P



Equite ^C

Ataque	Defensa	Salud
20	12	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Defensa especial Furia	Cuartel	Forjar herraduras (en la herrería)	S



Pretoriano

Ataque	Defensa	Salud
40	12	600

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Reanimación Daño reflejado	Cuartel	Producir armaduras de pretoriano (en la herrería)	R



Liberatus

Ataque	Defensa	Salud
40	12	440

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Libertad Regeneración Aprendizaje	Coliseo	Juegos de circo (en el coliseo)	L



Sacerdote ^C

Ataque	Defensa	Salud
No	10	120

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Curación	Templo	-	P



Centinela

Ataque	Defensa	Salud
20	0	150

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Vista de lince Defensa especial Libertad	-	-	-



ROMA REPUBLICANA



Héroe

Ataque	Defensa	Salud
40	16	1000

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Liderazgo Superioridad ofensiva Superioridad defensiva Marcha forzada Resistencia heroica	Coliseo	-	H



Legionario ^C

Ataque	Defensa	Salud
16	12	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Inmunidad	Cuartel	-	H



Arquero ^C

Ataque	Defensa	Salud
20	0	150

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Defensa especial	Cuartel	Producir equipos de arquero (en la herrería)	A



Gladiador

Ataque	Defensa	Salud
30	10	300

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Golpe experto Aprendizaje	Cuartel	Juegos de circo (en el coliseo)	G



Princeps ^C

Ataque	Defensa	Salud
16	16	300

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Vitalidad Ataque especial	Cuartel	Forjar lanzas (en la herrería)	P



Equite ^C

Ataque	Defensa	Salud
20	12	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Defensa especial Furia	Cuartel	Forjar herraduras (en la herrería)	S



Tribuno

Ataque	Defensa	Salud
40	14	600

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Contención Penetración	Cuartel	Coraza especial (en la herrería)	T



Carro de guerra

Ataque	Defensa	Salud
30	12	500

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Libertad Feroicidad Golpe triple	Cuartel	Fabricar ruedas (en la herrería)	C



Sacerdote ^C

Ataque	Defensa	Salud
No	10	120

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Curación	Templo	-	P



Centinela

Ataque	Defensa	Salud
24	0	150

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Vista de lince Defensa especial Libertad	-	-	-



CIVILIZACIÓN GALA



Héroe

Ataque	Defensa	Salud
50	12	1000

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Maestría Ataque heroico Resistencia heroica Llamada a la defensa Proeza	Coliseo	-	H



Guerrero

Ataque	Defensa	Salud
12	6	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Penetración Aprendizaje	Cuartel	-	S



Arquero

Ataque	Defensa	Salud
6	0	140

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Ataque especial	Cuartel	-	A



Guerrero con hacha

Ataque	Defensa	Salud
40	8	220

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Ataque experto Feroicidad	Cuartel	Producir hachas (en la herrería)	X



Lancero

Ataque	Defensa	Salud
20	12	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Inmunidad	Cuartel	Producir lanzas (en la herrería)	P



Jinete

Ataque	Defensa	Salud
26	8	380

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Carga	Cuartel	Producir herraduras (en la herrería)	H



Guerrera

Ataque	Defensa	Salud
30	16	240

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Golpe mortal Venganza	Cuartel	Producir armaduras femeninas (en la herrería)	W



Guerrero de Fand

Ataque	Defensa	Salud
80	14	1200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Triunfo Libertad	Coliseo	Juegos de circo (en el coliseo)	V



Druida

Ataque	Defensa	Salud
No	2	120

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Ocultación Curación	Cabaña de los druidas	-	D



Centinela

Ataque	Defensa	Salud
6	0	140

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Vista de lince Ataque especial Libertad	-	-	-



CIVILIZACIÓN CARTAGINESA



Héroe

Ataque	Defensa	Salud
50	12	1000

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Vigor Osadía Acometida Fidelidad Sabiduría	Coliseo	-	H



Infante numida

Ataque	Defensa	Salud
14	12	180

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Venganza	Cuartel	-	L



Lancero libio

Ataque	Defensa	Salud
26	0	150

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Penetración	Cuartel	-	J



Luchador mauritano

Ataque	Defensa	Salud
20	8	300

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Contención Furia	Cuartel	-	A



Guerrero con maza

Ataque	Defensa	Salud
20	0	400

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Obstinación	Cuartel	-	M



Tuareg

Ataque	Defensa	Salud
30	10	400

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Regeneración Vista de lince	Cuartel	-	R



Noble

Ataque	Defensa	Salud
50	20	360

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Triunfo	Templo	Rituales arcanos y Legión sagrada (en el templo)	N



Elefante de guerra

Ataque	Defensa	Salud
60	20	2000

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Daño expansivo Regeneración Libertad	Coliseo	Asamblea del pueblo (en el coliseo)	E



Chamán

Ataque	Defensa	Salud
No	8	120

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Maldición	Templo	-	S



Centinela

Ataque	Defensa	Salud
26	0	150

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Vista de lince Penetración Libertad	-	-	-



CIVILIZACIÓN IBERA



Héroe

Ataque	Defensa	Salud
40	16	1000

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Curación Alto el fuego Superioridad defensiva Resistencia heroica Euforia	Coliseo	-	H



Miliciano

Ataque	Defensa	Salud
14	6	180

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Defensa especial	Cuartel	-	M



Arquero

Ataque	Defensa	Salud
20	0	180

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Extenuación	Cuartel	-	A



Hondero

Ataque	Defensa	Salud
40	0	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Resistencia Golpe experto	Cuartel	Producir hondas (en la herrería)	S



Defensor

Ataque	Defensa	Salud
16	22	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Inmunidad Resistencia	Cuartel	Producir lanzas (en la herrería)	D



Jinete

Ataque	Defensa	Salud
34	4	240

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Carga	Cuartel	Producir herraduras (en la herrería)	C



Guardia de élite

Ataque	Defensa	Salud
30	12	420

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Obstinación	Cuartel	Producir hachas de combate (en la herrería)	G



Guerrillero

Ataque	Defensa	Salud
50	14	400

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Libertad Ataque experto Ocultación	Coliseo	Torneos (en el coliseo)	M



Sacerdotisa

Ataque	Defensa	Salud
No	4	120

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Iniciación	Santuario	-	E



Centinela

Ataque	Defensa	Salud
20	0	180

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Vista de lince Extenuación Libertad	-	-	-



CIVILIZACIÓN BRITANA



Héroe

Ataque	Defensa	Salud
50	14	1000

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Carisma Liderazgo Gesta Defensa heroica Ataque heroico	Templo de Morrigan	-	H



Guerrero

Ataque	Defensa	Salud
12	6	160

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Ataque especial	Cuartel	-	S



Arquero

Ataque	Defensa	Salud
10	0	180

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Golpe triple	Cuartel	-	A



Lancero

Ataque	Defensa	Salud
20	12	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Inmunidad Penetración	Cuartel	Producir lanzas (en la herrería)	X



Luchador caledonio

Ataque	Defensa	Salud
20	10	240

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Reanimación Defensa especial	Cuartel	Forjar escudos caledonios (en la herrería)	B



Guerrero con jabalina

Ataque	Defensa	Salud
20	0	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Golpe mortal	Cuartel	Forjar jabalinas (en la herrería)	J



Highlander

Ataque	Defensa	Salud
50	6	500

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Inmunidad	Cuartel	Forjar espadas (en la herrería)	H



Jefe normando

Ataque	Defensa	Salud
120	6	1200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Ferocidad Absorción Libertad	Templo de Morrigan	Juegos de circo (en el Templo de Morrigan)	V



Druida

Ataque	Defensa	Salud
No	0	140

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Encubrimiento	Templo de los druidas	-	D



Centinela

Ataque	Defensa	Salud
10	0	180

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Vista de lince Golpe triple Libertad	-	-	-



CIVILIZACIÓN GERMANA



Héroe

Ataque	Defensa	Salud
70	10	1300

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Movimiento evasivo Llamada a la defensa Marcha forzada Gesta Euforia	Santuario de Wotan	-	H



Luchador

Ataque	Defensa	Salud
10	4	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Vitalidad Ataque especial	Cuartel	-	S



Arquera

Ataque	Defensa	Salud
10	0	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Vitalidad Ataque especial	Cuartel	-	A



Guerrero con hacha

Ataque	Defensa	Salud
30	0	240

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Golpe triple	Cuartel	Incrementar producción de hachas (en la herrería)*	X



Cazadora

Ataque	Defensa	Salud
40	0	240

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Penetración Ocultación	Cuartel	Incrementar producción de jabalinas (en la herrería)*	H



Jinete teutón

Ataque	Defensa	Salud
30	8	300

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Ataque especial	Cuartel	Incrementar producción de herraduras (en la herrería)*	R

NOTA:

La orden "Transformar" te permite convertir a un jinete teutón en un arquero; y viceversa.



Guerrero con maza

Ataque	Defensa	Salud
50	0	600

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Golpe experto	Cuartel	Incrementar producción de mazas (en la herrería)*	M



Valkiria

Ataque	Defensa	Salud
30	12	400

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Resistencia Ataque letal	Santuario de Wotan	Juegos de circo (en el Santuario de Wotan)	V



Hechicera

Ataque	Defensa	Salud
No	16	180

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Maldición	Templo de Neptus	-	S



Centinela

Ataque	Defensa	Salud
10	0	200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Libertad Vitalidad Ataque especial	-	-	-

* Cada incremento te permite disponer de 10 unidades más.



CIVILIZACIÓN EGIPCIA



Héroe

Ataque	Defensa	Salud
40	20	1200

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Recuperación Vigor Supervivencia Marcha forzada Curación	Templo de Horus y Anubis	-	H



Luchador

Ataque	Defensa	Salud
16	4	400

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Desvanecimiento	Cuartel	-	S



Arquero

Ataque	Defensa	Salud
20	0	140

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Extenuación	Cuartel	-	A



Lanzador de hachas

Ataque	Defensa	Salud
20	12	260

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Golpe triple	Cuartel	-	X



Guerrero de Anubis

Ataque	Defensa	Salud
36	8	320

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Golpe mortal	Cuartel	Ofrenda a Anubis (en el Templo de Horus y Anubis)	N



Guerrero de Horus

Ataque	Defensa	Salud
36	8	320

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Obstinación	Cuartel	Ofrenda a Horus (en el Templo de Horus y Anubis)	R



Guardián del Nilo

Ataque	Defensa	Salud
30	8	320

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Ferocidad Inmunidad	Cuartel	-	G



Carro de Osiris

Ataque	Defensa	Salud
40	16	600

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Ataque venenoso Libertad	Templo de Osiris	Ofrenda a Osiris (en el Templo de Osiris)	R



Sacerdote

Ataque	Defensa	Salud
No	2	300

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Desvanecimiento	Templo de Osiris	-	P



Centinela

Ataque	Defensa	Salud
20	0	140

Características especiales	Se recluta en...	Requiere...	Tecla
Vista de lince Extenuación Libertad	-	-	-

UNIDADES COMUNES

Campesino

Ataque	Defensa	Salud
No	0	100



Características especiales	Se recluta en...
-	Aldeas

Jinete teutón

Ataque	Defensa	Salud
30	8	300



Características especiales	Se recluta en...
Ataque especial	Campamentos teutones

Arquero teutón

Ataque	Defensa	Salud
10	8	300



Características especiales	Se recluta en...
Ataque especial	Campamentos teutones

Cuervo

Ataque	Defensa	Salud
No	No	30



Características especiales	Se recluta en...
Libertad	-

León

Ataque	Defensa	Salud
16	2	300



Características especiales	Se recluta en...
Libertad	-

Ciervo

Ataque	Defensa	Salud
No	No	200



Características especiales	Se recluta en...
Libertad	-

Águila

Ataque	Defensa	Salud
No	No	30



Características especiales	Se recluta en...
Libertad	-

Jabalí

Ataque	Defensa	Salud
16	2	400



Características especiales	Se recluta en...
Libertad	-

Lobo

Ataque	Defensa	Salud
16	2	240



Características especiales	Se recluta en...
Libertad	-

Oso

Ataque	Defensa	Salud
16	2	400



Características especiales	Se recluta en...
Libertad	-

Unidad de suministro

Ataque	Defensa	Salud
No	0	200



Características especiales	Se recluta en...
-	-

Catapulta

Ataque	Defensa	Salud
120	No	-



Características especiales	Se recluta en...
-	-

Ariete

Ataque	Defensa	Salud
300	20	1000



Características especiales	Se recluta en...
-	-

Espiritu

Ataque	Defensa	Salud
No	4	600



Características especiales	Se recluta en...
Libertad	-

Bote

Ataque	Defensa	Salud
No	0	200



Características especiales	Se recluta en...
-	Puerto

Navío de guerra

Ataque	Defensa	Salud
100	10	3000



Características especiales	Se recluta en...
-	Puerto